

JOGO DARDOS MAGNÉTICOS

REGRA

Preparação e início :

- Pendure o alvo de forma que o centro fique a aproximadamente 1,72m do chão.
- Marque a linha de arremesso. A distância recomendada é de 2,37m do alvo.
- Para decidir quem começa, cada jogador arremessa 1 dardo.
- Quem acertar mais perto do centro inicia a partida.

Como jogar :

- Em sua vez, cada jogador arremessa 3 dardos.
- Ao final da rodada, some os pontos dos três arremessos.
- Apenas os dardos que permanecerem presos ao alvo pontuam.
- Dardos que acertarem a parede, caírem no chão ou ficarem fora do alvo não marcam pontos.

Pontuação : Veja no quadro ao lado como pontuar.

Modos de Jogo :

• Partida Iniciante (pontuação acumulada):

Cada jogador soma os pontos conquistados em seus arremessos. Vence quem atingir primeiro a pontuação definida para a partida: 1.000 pontos. Para partidas mais rápidas, escolha metas menores, como 250 ou 500 pontos.

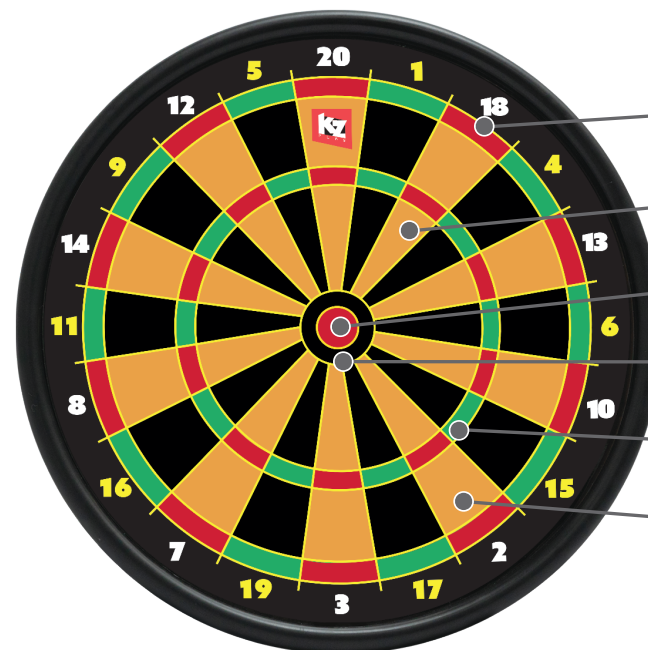
• Modo Profissional 301:

Cada jogador inicia a partida com 301 pontos. A cada rodada, os pontos conquistados são descontados do total restante. O objetivo é chegar exatamente a zero pontos. Caso o jogador ultrapasse a pontuação necessária, a rodada não é válida e a pontuação retorna ao valor anterior. Vence o jogador que zerar sua pontuação primeiro. Saiba mais sobre regra profissional no QR code na frente da embalagem.



ALVO de 31cm

Confira abaixo como fazer a soma dos pontos



Anel externo: dobra a pontuação (2X).

Setor simples: valor indicado no alvo.

Bull central: 50 pontos.

Bull externo: 25 pontos.

Anel interno: triplica a pontuação (3X).

Setor simples: valor indicado no alvo.