

Jogo BATEU LEVOU

HotWheels™

30
CARTAS
ILUSTRADAS

**Teste sua
agilidade:
virou a carta e
bateu na ficha
certa, levou!**

REGRA

PREPARAÇÃO

- Espalhe as fichas (redondas) sobre a mesa com as imagens viradas para cima.
- Coloque as cartas (quadradas) em um monte, viradas para baixo.
- Cada jogador escolhe um batedor e decidem quem começa.

COMO JOGAR

- O jogador da vez vira a carta do topo do monte.
- Os dois jogadores devem procurar rapidamente, entre as fichas, a imagem correspondente.
- Encontrou? Bata na ficha para conquistá-la!
- Quem bater primeiro fica com a ficha e vira a próxima carta.
- A disputa continua assim, rodada após rodada, sempre com muita atenção e agilidade.

FINAL DO JOGO

- Quando todas as fichas acabarem, cada jogador conta quantas conquistou.
- Quem tiver mais fichas é o grande vencedor!

