

+ 6
ANOS



Componentes: 54 cartas, 1 tabuleiro,
16 fichas, 1 regra e adesivos.

COMBATE ÉPICO cartas e fichas

a partir de
2
participantes

Objetivo:

Conquistar o maior número de cartas ao longo do jogo.

Preparação do Jogo:

- Cole os adesivos nas fichas. Distribua as fichas entre os jogadores com o verso para baixo. Durante o jogo as fichas podem ficar viradas para cima. Cada jogador deve ter o mesmo número de fichas.

Exemplo:

2 jogadores – 8 fichas para cada.

3 jogadores – 5 fichas para cada jogador, sai 1 moeda do jogo.

4 jogadores – 4 fichas para cada.

- Embaralhe as cartas antes de iniciar a partida. As cartas devem ser distribuídas igualmente entre os jogadores. Elas devem ficar com o verso virado para cima, sem que os jogadores vejam as cartas que receberam.

- Cada carta contém cinco atributos sobre os personagens da MARVEL. Essas informações que serão comparadas a cada rodada.

Os atributos são:

Inteligência, Força, Agilidade, Alcance e Habilidades.

- O jogador à esquerda de quem distribuiu as cartas será o primeiro a jogar.

Como jogar:

- A cada rodada, o jogador da vez vira a sua primeira carta do seu monte e escolhe um atributo (o que tenha maior valor e que possa vencer os demais jogadores).

- Em seguida ele fala aos demais o atributo escolhido e o seu valor.

- Cada jogador vira também a primeira carta do seu monte, e diz o valor do atributo escolhido pelo jogador da vez.

- O jogador que tiver o maior valor ganha a rodada, recebendo as cartas dos oponentes. As cartas conquistadas devem formar um monte a parte e não serem misturadas com o monte que os jogadores têm em mãos.

- No caso de empate, ambas as cartas permanecem no centro da mesa. Os jogadores que empataram viram a próxima carta do seu monte e comparam o valor do mesmo atributo escolhido na rodada empatada. Quem tiver o valor mais alto leva todas as cartas que estão na mesa. (as cartas acumuladas e atuais).

Fichas de Poder:

- As Fichas de Poder somam 100 pontos no atributo escolhido na carta. A Ficha tem que ter a mesma cor da carta que está na batalha. Elas podem ser usadas a qualquer momento e depois é descartada do jogo.

Ficha de Alteração:

- A Ficha de Alteração tem o poder de trocar uma carta na hora do combate pela do outro jogador. Ela pode ser usada a qualquer momento e depois é descartada do jogo.

- Há apenas uma Ficha desse tipo no jogo. Ela pode ser usada a qualquer momento e depois é descartada. (não pode ser reutilizada no jogo).



- O jogo segue desta forma até que acabem todas as cartas de todos os jogadores. Lembrando que as cartas conquistadas devem sempre ficar em um monte separado das cartas da mão.

Fim de jogo:

Ao acabarem as cartas, os jogadores devem contar o número de cartas conquistadas. Quem tiver o maior número será o vencedor!

ULTIMATO cartas, fichas e tabuleiro

a partir de
2
participantes

Objetivo:

- Conquistar o maior número de cartas ao longo do jogo.

Preparação do Jogo:

- Embaralhe as cartas antes de iniciar a partida. As cartas devem ser distribuídas igualmente entre os jogadores, elas devem ficar com o verso virado para cima, sem que os jogadores vejam as cartas que receberam.

- Distribua 8 fichas para cada jogador com o verso para baixo. Durante o jogo as fichas podem ficar viradas para cima.

- Posicione o tabuleiro entre os dois jogadores.

Como jogar:

- Os jogadores pegam as cinco primeiras cartas do topo dos seus montes. As cartas devem ser colocadas no tabuleiro, cada jogador deve escolher qual carta fica em cada espaço, obedecendo o maior valor de atributo.

- A cada rodada um jogador deve escolher um dos atributos das cartas para comparar com a do oponente e combater.

- Cada jogador coloca a carta do atributo escolhido, virada para cima, no campo central do tabuleiro.

- O jogador que tiver o maior valor ganha a rodada, recebendo a carta do oponente. As cartas conquistadas devem ficar em um monte separado para a contagem final.

- Caso haja empate, ambas as cartas permanecem no centro da mesa. Os jogadores comparam as próximas cartas com outro atributo até desempatar. O ganhador leva as cartas acumuladas no centro da mesa.

- Na disputa, cada jogador pode usar as fichas que recebeu no início do jogo. A regra é a mesma da versão anterior do jogo.

- A cada rodada, os jogadores escolhem um atributo que ainda não foi comparado para combater até comparar todas as cartas que foram separadas.

- Ao acabar as cartas do tabuleiro, os jogadores devem separar mais cinco cartas do topo do seu monte e distribuí-las novamente nos espaços assinalados até que todas as cartas tenham se enfrentado.

Fim de jogo:

Ao acabarem as cartas, os jogadores devem contar o número de cartas conquistadas. Quem tiver o maior número será o vencedor!

