

+6
ANOS



2-4
participantes



Componentes: 30 cards ilustrados



JOGO
TRIO

©BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION

DRAGON BALL Z

Ref. 1288

O objetivo do jogo é ficar com 3 cartas na mão, que somadas, formam o maior número de pontos da rodada. O jogo tem 7 rodadas, quem ganhar mais rodadas, vence o jogo!

PREPARAÇÃO E COMO JOGAR:

- Embaralhe as cartas e distribua 3 cartas (viradas para baixo) para cada jogador.
- O restante do baralho forma um monte e uma carta é virada para cima na mesa, este é o descarte.
- Defina por qualquer critério quem começa o jogo e a sequência é feita em sentido horário.
- O primeiro jogador avalia a soma dos números das 3 cartas em sua mão e decide se ficará com elas ou fará uma troca.
- Ele pode trocar uma carta com o descarte ou “pescar” uma nova carta no monte e descartar uma das suas.
- As cartas colocadas no descarte formam uma pilha e o jogador da rodada só pode pegar a primeira carta do monte, as que estão embaixo dela na pilha de cartas, NÃO podem ser pegadas.
- Quando o jogador da vez achar que tem uma somatória que pode vencer a rodada, ele dá dois toques na mesa.
- Depois disso, seguindo a sequência, cada um dos outros jogadores tem uma chance de fazer UMA jogada (para melhorar sua mão e tentar vencê-lo).
- Feito isso, todos os jogadores ao mesmo tempo revelam suas cartas!
- O vencedor da rodada é aquele que estiver com o TRIO de cartas que juntas, façam a maior pontuação.
- Em caso de empate, o critério para desempatar é a ordem das Sagas, diferenciadas pelas cores das cartas, nesta ordem, sendo a Saga Buu a mais forte:



buu



frieza



cell



*saiyan



*garlic

*Esta embalagem contém as Sagas Saiyan e Garlic aumente seu baralho colecionando os Cards das demais Sagas.

Exemplo:



Total = 13 pontos



Trio Vencedor

Total = 13 pontos

Este trio vence porque tem duas cartas da Frieza (roxa) que vale mais que a Saiyan (laranja)

AS CARTAS

CARDS REGULARES - As Cartas regulares, somam o ponto da carta (de 1 a 10) e desempatam de acordo com a saga (cor da carta).

CARDS DE ELEMENTOS (DOBRA a MENOR) - As cartas de elementos somam o mesmo valor da sua carta mais baixa.

CARDS ESPECIAIS (DOBRA a MAIOR) - Soma o mesmo valor de sua carta mais alta.

CARDS SUPER RAROS - São as cartas douradas valendo 20 pontos cada. Elas somam 20 pontos e se você tiver uma Carta Especial junto, ela também passa a valer 20 pontos, copiando o valor da sua carta mais valiosa.

IMPORTANTE: Tanto os cards dourados que DOBRAM a MAIOR, quanto os cards de elemetos que DOBRAM sua MENOR carta, só somam apenas uma carta por vez. Se você tiver um segundo ou até um terceiro card (dourado ou elemento) nas mãos, eles ficam nulos sem outra carta para copiar o valor.

Exemplo 1:



Total = 18 pontos

A segunda carta dourada fica NULA e perde a chance de pontuar. A estratégia correta, seria descartá-la e substituí-la por outra.



Trio Vencedor

Total = 22 pontos

Exemplo 2:



Trio Vencedor

Total = 21 pontos

A segunda carta dourada é NULA e perde a chance de pontuar. A estratégia correta, seria descartá-la e substituí-la por outra.



Total = 20 pontos

A carta dos elementos fica NULA e perde a chance de pontuar. A estratégia correta, seria descartá-la e substituí-la por outra.