



JOGO KaZaa

Copo,
dados, cartelas
e fichas de
pontuação.

Ao jogar a primeira vez.

Cole os adesivos nos dados. Você terá 5 dados com cada time do jogo: Los Angeles Lakers, Boston Celtics, Golden State Warriors, Chicago Bulls, San Antonio Spurs e Detroit Pistons.

REGRA

PREPARAÇÃO:

- Distribua uma cartela e 5 fichas para cada jogador participante.
- Coloque os dados e o copo no centro da mesa.

COMO JOGAR:

- O jogador mais novo começa o jogo.
- Na sua vez ele coloca todos os dados no copo, movimentam e lança na mesa.
- A partir do que foi sorteado, o jogador decide qual dos desafios abaixo irá seguir jogando:

- 1 SORTIDOS - 1 dado de cada time
- 2 DUPLO DUPLO - 2 dados do seu time + 2 dados de outro time + 1 dado sortido
- 3 QUADRA - 4 dados do seu time + 1 sortido
- 4 FULL HOUSE - 3 dados do seu time + 2 dados de outro time
- 5 KAZAA - 5 dados do seu time

- Na sua vez, o jogador pode lançar o dado até 3 vezes numa mesma jogada.
- Se no primeiro lance de dados ele atingiu parte de um dos desafios acima, ele joga novamente apenas os dados que escolher para chegar mais perto deste objetivo.

Por exemplo: O jogador está com a cartela do Chicago Bulls.

Lança os dados, sorteando 2 dados do seu time (Chicago Bulls) e um dado de cada com outros times. Ele reserva os dados com o Chicago Bulls e lança novamente podendo escolher fazer um Duplo Duplo, Quadra, Kazaa ou Full House dependendo de sua estratégia e do que sortear no segundo lance.

• Os jogadores podem escolher cumprir os desafios na ordem que quiserem de acordo com suas estratégias, porém realizado o desafio, ele não pode mais ser repetido.

• Ao atingir um dos desafios propostos, o jogador usa a ficha para marcar na cartela.

• Após os 3 lances, caso o jogador não tenha conseguido atingir nenhum dos desafios da cartela, ele espera sua próxima vez de jogar.

• O jogo segue dessa forma, até que o primeiro jogador complete sua cartela. Quem fizer isso primeiro, vence o jogo!

FIM DO JOGO:

Ao final de 5 rodadas, quem tiver completado mais desafios na cartela, vence! Se houver empate, os jogadores que empataram rolam os dados 3 vezes e quem sortear o maior número de dados com seu time, ganha.



Contém:

- 6 cartelas
- 30 fichas plásticas
- 5 dados
- 1 copo
- adesivos